



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Dokumenten- management

5-1



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Änderungsprozeß Ablauf

5-2



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Verträge Geschäfte, Arten

5-3



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Verträge Lebenszyklus

5-4



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Werkvertrag Dienstvertrag

Unterschiede

5-5



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Lastenheft

5-6



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Pflichtenheft

5-7



NULLPOINTER.DE

THOU SHALT NOT FOLLOW THE NULL POINTER, FOR AT ITS END MADNESS AND CHAOS LIE.

Claim-Management

5-8

WER?

Antragsteller

Änderungsstelle

Betroffene

Änderungskonferenz

Änderungsstelle

Betroffene

Dokumentenmgmt.

WAS?

Änderungsantrag schreiben

Antrag registrieren, formal prüfen

prüfen, Stellung nehmen

entscheiden/genehmigen

Änderungsauftrag schreiben

Dokumente ändern

verteilen

Kennzeichnung und Registrierung

Bedarfsermittlung mit Dokumentenbedarfs- matrix

Vertragsschließung Vertragsänderung Vertragsverletzung Vertragskündigung

ANGEBOT → ANNAHME

2 Geschäfte: Verpflichtungsgeschäft
Erfüllungsgeschäft

3 Arten relevant:

- Kaufvertrag
- Werkvertrag
- Dienstvertrag

Anforderungen des
Auftraggebers.

WAS?
WOFÜR?

Werkvertrag:

- schuldet Erfolg
- beschriebenes Gewerk
(Lastenheft)
- vereinbarter Preis
- Abgabetermin

Beim Dienstvertrag ist das
alles nicht der Fall!

Claim

↪ nicht gegenseitig verab-
redete Änderung

Claim-Management

↪ Was claime ich?

↪ Was claimed man
gegen mich?

Vom Auftragnehmer erarbei-
tete Realisierungsvorgaben.

- Preis/Kosten
- konstruktive Merkmale
- Abmessungen, Gewicht, etc...

WIE?